

Лабораторная работа №7 Создание рекламного ролика

Упражнения на эффекты движения и работа с анимацией в программе Adobe Photoshop

Упражнение 1: Марионеточная деформация

Шаг 1. Активируя инструмент Марионеточная деформация, появляется на изображении сетка и курсор в виде булавки, с помощью которой нужно поставить точки в тех частях изображения, которые следует закрепить. Чтобы удалить лишние булавки, их нужно выбрать и нажать на ножницы, чтобы добавить — щелкнуть по нужному месту мышкой. Эти точки означают, что в том месте, где их поставили изображение, как бы пришивается к фону и остаётся недвижимым.

Шаг 2. Для изменения положения отдельных элементов изображения необходимо кликнуть по нужной булавке левой кнопкой мыши, в результате, в центре булавки появится белая точка, которая означает, что точка активизирована.

Шаг 3. Нажать на клавишу ALT и подвести к активизированной точке маркер в виде булавки, при этом не нужно нажимать на левую кнопку мыши. В результате появится кружок с полукруглой стрелкой внутри, повернув которую можно переместить элемент изображения, при этом остальные элементы остаются неподвижными (рис.57). Такая техника используется при создании анимации.

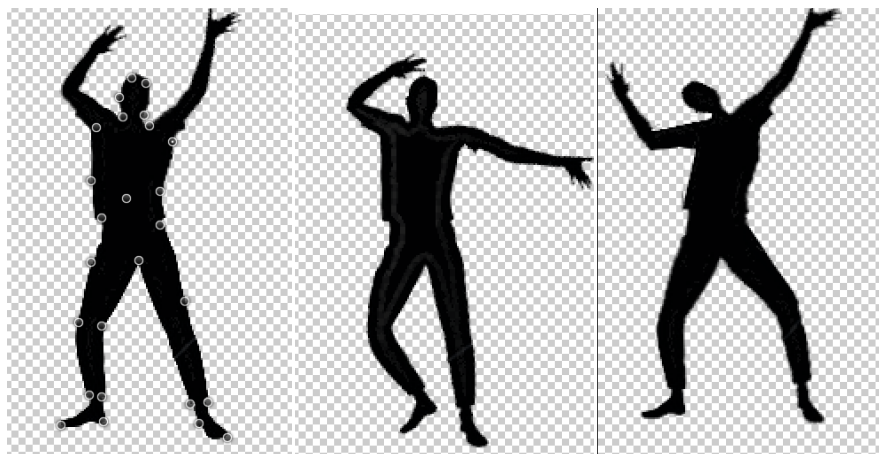


Рис.58. Искажение с использованием инструмента Марионеточная деформация

Упражнение 2 Движение букв. Анимация.

Шаг 1. Создать новый документ, например 400x400, прозрачный. Залить любым цветом и сделать градиентный переход от темного к светлому. Фон готов.

Шаг2. Пишем текст. Первая строка – следующий слой «Дизайн». Второй слой – «новые уроки», третий слой – «анимация».

Шаг 3. Создаем анимацию. Открываем вкладку Окно – Шкала движения. Нажимаем на окно в центре шкалы: «Создание анимации кадров». Появляется первый кадр.

Шаг 4. Определяем движения текста. Активируем слой со словом Дизайн. Активируем инструмент перемещение и нажав на клавишу SHIFT перемещаем слово Дизайн вверх.

Активируем слой с текстом «новые уроки» и удерживая клавишу SHIFT и смещаем текст влево так, чтобы текста не было видно. Также поступаем с последним слоем и смещаем слова вправо.

Шаг 5. Создаем дубликат первого кадра. Активируем слой со словом «Дизайн» и перемещаем слово «Дизайн» в кадр, удерживая клавишу SHIFT, возвращаем его на прежнее место.

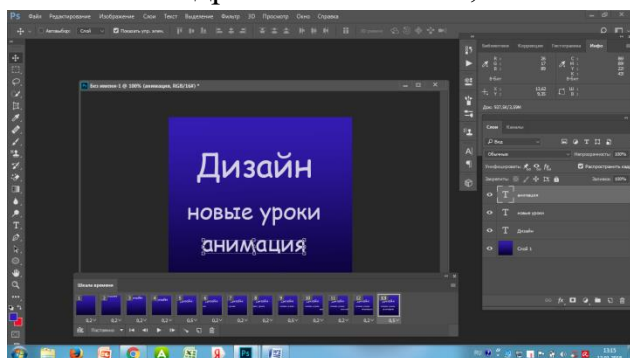
Шаг 6. Создаем дубликат второго кадра. Активируем слой со словами «новые уроки» и возвращаем текст на прежнее место.

Шаг 7. Создаем дубликат третьего кадра. Активируем слой со словом «анимация» и возвращаем текст на прежнее место.

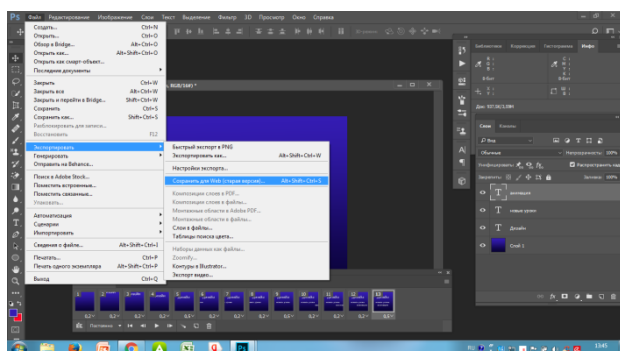
Шаг 8. Создаем промежуточные кадры между первым и вторым кадрами. Активируем первый кадр и нажимаем на кнопку создания промежуточных кадров. Выбираем количество кадров, например - 3.

Шаг 9. Создаем промежуточные кадры между 5 и 6 и далее 9и 10.

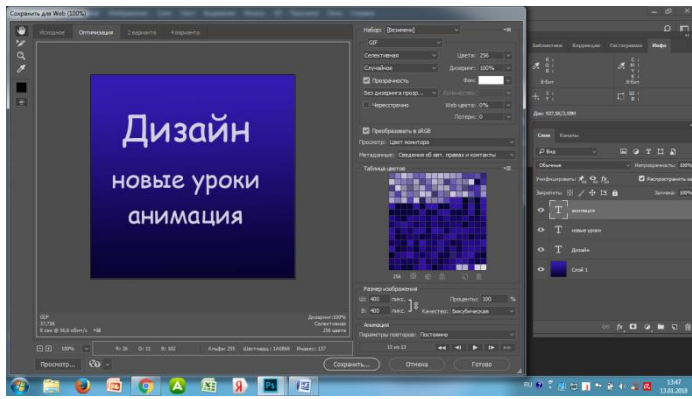
Шаг 10. Ставим показ постоянно. Время появления кадра выставляем 0,2 и на ключевых кадрах выставляем 0,5. Анимация готова.



Шаг 11. Сохраняем как GIF.



Проверяем



Творческое задание: создание рекламного ролика на заданную тему в программе Adobe Photoshop